

**RANCANG BANGUN APLIKASI GUITAR GUIDE
BERBASIS ANDROID**
(*DESIGN AND DEVELOPMENT OF GUITAR GUIDE APPLICATIONS
BASED ON ANDROID*)

Primavina Iskandria
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
primakidd@gmail.com

ABSTRACT

Music is organized sound so that it contains a rhythm, song, and the harmony of the sounds produced mainly from tools that can produce these sounds. One frequently used instrument is the guitar. How to play the stringed musical instrument of this is by way of using the fingers or a plectrum plucked. There are two ways to learn the guitar is to take a course or learn on their own (self-taught). Constraints are obtained for the course is the guitar takes time and cost is not small. Learning self-taught guitar can also be done with the help of guitar learning application on android smartphone. But applications that learn the guitar do not have a complete feature. Therefore we need an application that can provide more information about learning guitar instrument that features a more complete compared to the existing application. System development method used to create applications is the Waterfall method. The system design is built with the Java programming language, using the SQLite database design tool UML (Unified Modeling Language). The formation of Guitar Guide app is expected to help beginners who want to learn the guitar completely and quickly. To improve the quality of applications expected to dikperbarui Guitar Guide with a more complete feature and a more attractive appearance.

Keywords : Guitar, Guitar App, Android

ABSTRAK

Musik adalah suara yang disusun demikian rupa sehingga mengandung irama, lagu, dan keharmonisan terutama dari suara yang dihasilkan dari alat-alat yang dapat menghasilkan bunyi-bunyi itu. Salah satu alat musik yang sering digunakan adalah gitar. Cara memainkan alat musik berdawai ini ialah dengan cara dipetik menggunakan jari maupun plektrum. Ada dua cara belajar gitar yaitu dengan mengikuti kursus atau belajar sendiri (otodidak). Kendala yang didapat untuk mengikuti kursus gitar adalah dibutuhkan waktu dan biaya yang tidak sedikit. Belajar gitar secara otodidak juga bisa dilakukan dengan bantuan aplikasi belajar gitar pada *smartphone* android. Tetapi beberapa aplikasi belajar gitar tidak memiliki fitur yang lengkap. Oleh karena itu dibutuhkan aplikasi yang dapat memberikan informasi lengkap tentang pembelajaran alat musik gitar yang memiliki fitur yang lebih lengkap dibandingkan dengan aplikasi yang sudah ada. Metode pengembangan sistem yang digunakan untuk membuat aplikasi adalah metode *Waterfall*. Perancangan sistem dibangun dengan bahasa pemrograman Java, *database SQLite* dengan menggunakan alat perancangan UML (*Unified Modeling Language*). Terbentuknya Aplikasi *Guitar Guide* ini diharapkan dapat membantu pemula yang ingin belajar gitar secara lengkap dan cepat. Untuk meningkatkan kualitas aplikasi *Guitar Guide* diharapkan dapat dikperbarui dengan fitur yang lebih lengkap dan tampilan yang lebih menarik.

Kata Kunci : Gitar, Aplikasi Gitar, *Android*